

# ALIMENTE UM PET



**GOVERNO DO  
ESTADO DO CEARÁ**  
*Secretaria da Educação*



**PREFEITURA  
DE SOBRAL**  
*Secretaria da Educação*

**Escola Estadual de Ensino Profissional Dom Walfrido Teixeira Vieira**

Endereço: Avenida Paulo de Almeida Sanford Nº: S/N - Parque Silvana, Sobral

Fone: (88) 3677- 4295

Email: [walfridoteixeira@escola.ce.gov.br](mailto:walfridoteixeira@escola.ce.gov.br)

**Diretor(a): Secretário Escolar**

Ana Angela de Araújo      Katia Paulino Mota

**Núcleo Gestor**

Sioney Rodrigues

Pedro Romão

João Mauricélio

**Coordenador Pedagógico**

Sioney Rodrigues

**Coordenador de Curso**

Expedito Cordeiro

**Professor Orientador**

José Luiz Mota

## **Sumário**

Apresentação .....	04
Objetivos .....	05
Metodologia .....	07
Relevância do projeto .....	10
Impacto do projeto .....	11
Parcerias .....	12
Cronograma.....	13
Orçamento .....	14
Sustentabilidade.....	15
Referencias bibliográficas .....	16
Anexos .....	17

## 1 - APRESENTAÇÃO

A internet vem se tornando cada vez mais presente e essencial no nosso dia a dia, já que mostra-se muito útil em vários campos, inclusive, no da informação. Dito isso, o projeto visa utilizar a internet e os aparatos tecnológicos para ajudar os animais de rua com o apoio do grupo marlove.

O projeto Alimente um Pet visa ajudar animais de rua . De forma objetiva o projeto tem como problemática realizar e controlar o gerenciamento de dados dos animais para que seja direcionados ao público e mediante isso seja feita a adoção dos animais , contando com vários recursos para auxilio tantos de alunos como de professores tudo isso de forma online por meio de um sistema digital.

Tendo em vista problemas que geralmente ocorrem dentro do meio em que o sistema vai ser aplicado, como por exemplo algumas complicações no controle de dados dos animais em relação ao gerenciamento e a organização que as vezes não é realizada da forma mais eficaz e mais fácil, causando alguns distúrbios e situações inconvenientes, o sistema busca resolver e traz consigo uma facilitação de todo o processo.

Através de códigos, principalmente, a equipe formada por três integrantes vem montando um sistema digital capaz de gerenciar os dados aplicados pelos profissionais do grupo marlove . Por meio disso a equipe visa gerar a facilidade na aplicação dos ditos cujos dados, e visa também a maior eficácia desse método comparada a outras metodologias antes utilizadas, permitindo que quem for aplicar os dados tenha um maior controle sobre a situação, sem contar que é tudo realizado de forma organizada e há a presença de vários recursos que facilitaram e melhoraram a experiência daqueles que participaram das ações, sendo aplicando ou visitando. Contudo a digitalização do serviço acrescentará uma metodologia fácil e eficiente.

Enfim as observações da equipe relacionadas a suas tarefas, e passíveis mudanças, levaram a idealização desse projeto que aqui é apresentado. O projeto atualmente em desenvolvimento e será em breve incluído na área de atuação do próprio e terá como objetivo ajudar, facilitar e gerenciar de forma mais eficaz o propósito pelo o qual ele está sendo desenvolvido, que seria a adoção de pets e doação para tais .

## **2 - OBJETIVOS**

### **OBJETIVO GERAL:**

Facilitar o processo de adoção de animais abandonados e promover incentivos para ajudar o grupo marlove (grupo de apoio a causa animal em sobral ) e ajudar os tutores de pet a saber como cuidar do seus animais , como alimentá-los , que tipo de ração, que vacinas e entre outras coisas e o desígnio do Adote um pet .

**OBJETIVO ESPECÍFICOS:**

- Facilitar o processo de adoção de animais .
- Arrecadar doação de rações para o grupo marlove
- Ajudar na organização de dados dos animais do grupo marlove
- Promover a adoção responsável

### 3 - METODOLOGIA

A efetivação do Projeto Alimento um Pet , está sendo feita através de 7 equipes que reuniram todos os alunos do 3º Informática em uma reunião presencial , administrado pelo Professor José Luiz Mota, que decidiu através da disponibilidade de cada um presente , alocando-os em equipes as quais fossem satisfatório para todos. O desenlace da discussão foi:

<b>1-DESENVOLVIMENTO</b>
ERICK BALBINO DA SILVA
RICARLOS LUIGI RODRIGUES MESQUITA
WENDEL RODRIGUES VIANA

<b>2 - ACOMPANHAR FASE DO PROJETO</b>
ELTON HENRIQUE RODRIGUES VIANA
FRANCISCO GEOVANE MONCAO DE SOUSA
FRANCISCO MOISES FERNANDES RICARDINO
WLADIMIR DE LIMA MARQUES

<b>3 – RESPONSÁVEIS PELA ESCRITA DO PROJETO</b>
ANDRESSA DIAS BRAGA RODRIGUES
ANTONIO RAY DE SOUSA BRIOSO
CARLA BEATRIZ LIMA GONCALVES
JANIEL DE PAULA CAVALCANTE JUNIOR
MARIA ELIANE MESQUITA XAVIER

<b>4-DIVULGÇÃO</b>
CLISRAEL PEREIRA FARIAS
JASMINY DA COSTA MARQUES
KAIO SILVA SOUZA

<b>5- ARRECADAÇÃO OU ORGANIZAÇÃO EVENTO</b>
ANDRINE RODRIGUES FARIAS
AUGUSTO DA COSTA PIRES
CLEANE DA SILVA PAIXAO
EVERTON ALVES DA SILVA
FRANCISCO DARVISON ARAUJO RIPARDO
JANE HELLY OLIVEIRA BARBOSA
JOSE VINICIUS TEIXEIRA LIMA
JULIO CESAR SOUZA MACHADO FILHO
KAILANE RODRIGUES MOTA
KAUA ALVES DE AGUIAR SILVA
LAYANE DE AGUIAR FERREIRA
LUCAS GABRIEL ARAUJO LIRA
FRANCISCO WILLIAM DO NASCIMENTO SILVA

GABRIEL MARQUES BARBOSA TEIXEIRA
JEAN RELLYSON ARAUJO DE SOUSA
LUCAS DA SILVA GOMES
RENAN FREIRE DE MENEZES PEREIRA
VITORIA REGIA DE SOUZA JULIAO
VITOR MARANHÃO DE LIMA
PEDRO HENRIQUE SILVA RODRIGUES
THAYNNAN LIMA RIPARDO
VICTOR ERIK OLIVEIRA PINTO
FRANCISCO SAIMON RIPARDO DO NASCIMENTO
FRANCISCO WELLINGTON DE SOUSA ALMEIDA

A composição do site foi feita através de três alunos, que na formação de equipes se dispuseram a ficar com essa parte crucial do projeto, onde foram ministrados e auxiliados pelo professor José Luiz Mota, o passo inicial aconteceu por meio de uma reunião presencial no qual foram divididas as partes que cada um dos integrantes ficaria responsável por constituir, para fazer acontecer o desenvolvimento do site. Os mesmos decidiram-se de maneira que cada um ficasse incumbido com a parte que tivesse mais afinidade, de maneira que todos pudessem dar o melhor para formação do site.

Uma das linguagens de programação usada no processo foi o PHP (Hypertext Preprocessor), trata-se de uma linguagem server-side, de livre distribuição, suporte tanto à programação estruturada, quanto à orientação a objeto. Linguagem pela qual tivemos nosso primeiro contato, no 2º ano do ensino médio, por meio de uma disciplina lecionada por um de nossos professores do curso técnico, onde era dividida em aulas teóricas na sala de aula e práticas no laboratório de informática da escola.

No decorrer dessas aulas foi possível aprender a criar e executar programas, sendo possível entender que essa linguagem é especialmente adequada para o desenvolvimento web e que pode ser embutida dentro do HTML, através de pequenos scripts de maneira procedural, ou orientado a objetos, tornando-a assim apta para criação de sites dinâmicos, como o que é proposto pela nossa turma.

Nosso Website, tem o propósito de armazenar informações importantes sobre os animais da instituição, tais como, medicamentos, vacinas, idade, sexo, condições físicas dos pets, entre outros dados que serão necessários para que a pessoa que queira adotar, tenha ciência de como está seu animal e quais cuidados deverão ser tomados, outra função bem importante do site é a doação de ração, possibilitando que os doadores tenham acesso fácil, permitindo uma comunicação mais rápida, que beneficia muito a organização.

Tais dados só puderam ser armazenados por intermédio do Banco de Dados, nada mais é que uma organização e armazenagem, de informações sobre um domínio específico. Tivemos nosso primeiro contato novamente através de disciplinas ofertadas pela grade curricular da escola, onde aprendemos na teoria e na prática a desenvolver de maneira integrada o SGBD. O sistema de gerenciamento a qual foi estudado e colocado em prática no site, foi o MySQL.



Com uso do MySQL é necessário a instalação de um servidor e uma aplicação cliente, o servidor é encarregado de armazenar dados, responder aos requerimentos, conter a consistência dos dados, entre outros. O mesmo deve ser instalado e configurado para receber conexões dos clientes. Pelo seu custo totalmente gratuito e seu bom funcionamento diante das necessidades do site, a qual foi atendido de maneira excepcional, esse foi o sistema escolhido pela equipe.

O site foi criado totalmente, para atender as necessidades da instituição, na sua criação foi possível colocar em prática tudo aquilo estudado ao longo dos três anos de aprendizado, todos os alunos de alguma forma integraram-se ao projeto, de maneira que todos pudessem participar, através de encontros e reuniões todos puderam contribuir para formação do projeto, que tem como objetivo principal, poder contribuir com o Grupo MarLove que tanto faz pelos animais, podermos de certa forma ajudar a facilitar o trabalho deles por meio da tecnologia, é extremamente gratificante e revitalizante fazer parte dessa Ação Comunitária.

#### 4 - RELEVÂNCIA DO PROJETO

Diante dos inúmeros benefícios relacionados a ascensão da internet e da tecnologia na sociedade moderna, a relevância do projeto "Alimente um pet" se dá no auxílio prestado ao grupo Marlove para a facilitação no processo de doação de ração, medicamentos, e adoção de um animal, em relação a isso é notório a importância de sua implementação.

Ademais, já que o site irá automatizar todos os processos e cobrirá uma área maior em relação a informações, é visível que a adoção do site pelo grupo será positiva e de grande ajuda na otimização do tempo e poderá fazer com que a instituição possa ajudar cada vez mais animais.

Com o site online, devido a grande circulação de pessoas no ambiente virtual será mais visível a oportunidade de ajudar e com essa visibilidade maior às chances de mais pessoas se interessarem.

Segundo os dados da Organização Mundial da Saúde no Brasil existem cerca de 30 milhões de animais abandonados. Então com a rapidez que as informações chegarão depois da implementação do site, esses animais poderão ser ajudados mais rapidamente e com uma melhor qualidade, podendo assim ajudar nesse problema tão recorrente na nossa sociedade. Além de ter uma maior facilidade de encontrar uma família para o pet e ainda servir de exemplo para que as pessoas possam se comover e praticar esse tipo de ação não só aqui mas em outros lugares.

Em resumo a utilização do sistema facilitará o processo e ampliará o alcance do grupo Marlove.

## 5 - IMPACTO DO PROJETO

O projeto social aqui desenvolvido por nossa turma, impacta de forma simples e inovadora, o sistema de adoção a animais de nossa região, com a plataforma desenvolvida ao grupo Marlove, não sera facilitada apenas a procura de um pet, como também suporte por parte da equipe que esta promovendo a adoção, fazendo com que assim, a conexão entre o futuro cuidador e o pet se torne mais prática. Além dos impactos mencionados a cerca do ambiente virtual desenvolvido, os animais também foram agraciados com as atividades prestadas pela turma, com movimentos de coleta e arrecadação de ração contado com o apoio de pet shops e comércios que se comoveram com a causa do projeto.

## 6 - PARCERIAS

Parceira com a escola EEEP Dom Walfrido Teixeira Vieira, os professores Expedito Cordeiro e José Luiz Mota e grupo MarLove (MAR DE AMOR)= aparência do Bob MARLEY e muito LOVE para distribuir... assim surgiu essa pessoa inspiradora que dedicou sua vida as criaturas de Deus. Pombos, gatos e cães necessitados e abandonados tiveram a sorte de conhecer o amor e a mão amiga desse homem extraordinário que mesmo sem condições financeiras, dividia o pouco que tinha e não se importava em pedir ajuda aos outros, nem em ser chamado de louco. Pois cuidar de um animal não é loucura, é um ato de amor, Marlove era assim, puro amor aos animais, mostrou que não é preciso ter muito para ajudar, basta ter vontade. Nos deixou precocemente, mas seu legado de amor aos animais não se perderá, hoje nosso grupo de voluntários dá continuidade a sua trajetória, levamos o nome PROTETORES MARLOVE, nossas ações são coletivas, nos revezamos diariamente na alimentação e cuidamos de animais abandonados e carentes, encaminhamos estes para castração, com o intuito de diminuir o descarte desses animais e ninhadas indesejáveis, fazemos alguns resgates, quando conseguimos doações para custear os tratamentos, os animais resgatados e castrados se recuperam em lar temporário, oferecido pelos próprios membros do grupo, abrimos as portas de nossas casas para cuidar e dar amor a esses animais necessitados que ao se recuperarem são encaminhados para adoção responsável, selecionada e acompanhada por nós. Não temos vínculo com nenhum órgão, não recebemos verba de governo, tudo que fazemos só é possível com a colaboração financeira de membros do grupo e outras pessoas que nos acompanham e sabem que nosso trabalho é sério. buscamos parcerias com clínicas e hospitais veterinários, instituições públicas e privadas etc. Desta forma nosso grupo continua a luta e o lindo trabalho de amor aos animais que uma pessoa iluminada fazia solitário... MARLOVE e os professores Expedito Cordeiro e José Luiz Mota.



## 7 - CRONOGRAMA

DESCRIÇÃO	EQUIPE	INICIO	TÉRMINO
Primeira reunião para falar do projeto social, definir o que será feito e ouvir a opinião dos alunos.	Alunos do 3º Informática	29/OUT/2021	29/OUT/2021
Reunião para definição do projeto, escolha do template e nome do programa.	Turma e Desenvolvimento	30/NOV/2021	30/NOV/2021
Reunião para falar sobre o andamento do projeto e divisão de conteúdos e das equipes responsáveis.	Turma	30/DEZ/2021	30/DEZ/2021
Instagram do projeto social criado pelo grupo responsável	Divulgação	04/JAN/2022	04/JAN/2022
Reunião equipe desenvolvimento para definir layout do site.	Desenvolvimento	12/JAN/2022	12/JAN/2022
Reunião com a instituição parceira.	Desenvolvimento	20/JAN/2022	20/JAN/2022
Criação dos grupos de arrecadação.	Turma e Desenvolvimento	31/JAN/2022	31/JAN/2022
Dias em que foram feitas as arrecadações.	Desenvolvimento	05/FEV/2022	12/FEV/2022
Conclusão do projeto e entrega do que foi arrecadado.	Turma e Desenvolvimento	24/FEV/2022	24/FEV/2022

**8 - ORÇAMENTO**

<b>ITEM</b>	<b>Descrição</b>	<b>Qtd.</b>	<b>Valor Unit.</b>	<b>Total</b>
<b>1</b>	Gasto com programadores	3	00,00	00,00
<b>2</b>	Gasto com Marketing	3	00,00	00,00
<b>3</b>	Despesas do Domínio anual	0	00,00	00,00
<b>4</b>	Despesas de Hospedagem anual	00,00	00,00	00,00
<b>5</b>	Manutenção dos módulos de sistema	1	00,00	00,00
	TOTAL R\$			0,00

## **9 - SUSTENTABILIDADE**

Através do projeto, foi articulado um site a qual a sua sustentabilidade se baseia em ajudar instituições que amparam animais de rua a ter controle sobre os pets resgatados. Nele é possível colocar informações importantes, divulgar suas campanhas, parcerias e até mesmo colocar animais que estão para adoção, facilitando a possibilidade de encontrar um lar para os mesmos. Sendo assim, a possibilidade de efetivação nas demais organizações voltadas para esse intuito se torna algo desejável, já que com a implementação do mesmo, as demais entidades se beneficiarão e assim será possível ter um melhor monitoramento, assegurando a satisfação de todos os envolvidos.

## 10 – REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

**MILANI, ANDRE**, CONSTRUINDO APLICAÇÕES WEB COM PHP E MYSQL, novatec, 2ed - 2016.

**SAMY SILVA** , MAURÍCIO . JQUERY. A BIBLIOTECA DO PROGRAMADOR JAVASCRIPT, Novatec 3 ed - 2013



11-ANEXOS

